

El Club Deportivo Eibar os invita a participar en el XVIII CPTO. DE SQUASH “CIUDAD DE EIBAR” que se celebrará los días 17 y 18 de junio, en las instalaciones del Patronato Municipal de Deportes de EIBAR (Polideportivo Ipurua).

Normativa de Competición

1. El juez árbitro del torneo será Alberto Ferreiro, siendo sus decisiones inapelables.
2. Para participar será obligatorio tener la licencia federativa del año en curso y estar amparados por el seguro obligatorio correspondiente (Art. 59.2 de la ley del deporte).
3. Las **inscripciones** se formalizarán por e-mail squash@deporeibar.com y/o a través de la web de la F.V.S en la dirección, squasheuskadi.com hasta el día 12 de junio.
4. El precio de la inscripción será de 15 € y se abonará antes del cierre de la inscripción. (609422120 – Alberto – BIZUM ó en la cta del club [ES26 3035 0209 99 2090015423](https://www.es26.es)) Para los menores de edad, y para los que se encuentren en situación laboral de desempleo, la inscripción será de 5€.
5. Todos los participantes recibirán algún obsequio de recuerdo del campeonato y habrá sorteo de material deportivo al finalizar el mismo.
6. Los partidos de cuadro principal se jugarán al mejor de 5 juegos a 11 puntos La organización se reserva el derecho de modificar el N° de los juegos, siempre en función de la participación.
7. Cada jugador está obligado a conocer los horarios de sus partidos, debiendo estar preparado en pista 15 minutos antes de la hora programada. Se dará el partido por perdido a los 15 minutos de no presentarse en la pista. Los **horarios** de todos los partidos se conocerán el **Jueves día 16 de junio** en la web del [Club Deportivo Eibar](http://www.clubdeportivoeibar.com) y de la [F.V.S.](http://www.fvs.es)
8. La bola oficial del torneo será Dunlop Revelation Pro XX (doble punto amarillo).
9. **Los dos jugadores que terminen su partido, serán los encargados de arbitrar el siguiente partido en esa misma pista.**
10. La entrega de trofeos se realizará una vez concluido el campeonato.

Un saludo

